

Le pluralisme actif, un véritable choix

Vivre les différences

Les scouts pluralistes accueillent chaque jeune sans distinction d'origine, de culture ou de conviction. Tous ont leur place ensemble dans le scoutisme pluraliste : musulmans, catholiques, protestants, juifs, laïques, agnostiques, athées ...

Du scoutisme ouvert à tous

Dans nos activités nous faisons le choix de la rencontre d'origines sociales et de valeurs spirituelles multiples, source de richesse et de tolérance dans un souci d'ouverture et de droit à la différence.

Les animateurs ?

Des copains qui s'engagent

L'animation est assumée par des animateurs et animatrices âgés de 17 à 25 ans. Ils sont tenus de suivre un parcours de formation valorisé par un brevet officiel de la Communauté française. Ils s'engagent à encadrer bénévolement les jeunes pour leur permettre de s'épanouir dans un cadre rassurant.



" Être scout, c'est oser des rêves ensemble,
c'est le rêve d'une société plus juste et solidaire, ...

Être scout, c'est être citoyen
parmi les hommes et les femmes ... "



Ici, ça bouge

Jouer, créer
Découvrir les autres
et le monde

Partir à l'aventure

Vivre
les différences



Les scouts pluralistes ASBL

39 av. de la Porte de Hal - B-1060 Bruxelles

Tél: 02 539 23 19 - Fax: (32) 02 539 26 05

info@sgp.be - www.sgp.be



Un groupe pour chaque âge

Le jeu, le projet, la vie en groupe de pairs, l'aventure, l'imaginaire, l'expression, la créativité, la découverte de valeurs, la nature, l'éducation par l'action ... tels sont les éléments d'animation, adaptés en fonction de l'âge, que chaque enfant, chaque jeune va vivre dans son groupe.

Grandir ... avec les scouts pluralistes

Accompagner chaque enfant, chaque jeune dans le développement de tout son potentiel et de sa personnalité : voilà l'ambition de chacun des programmes d'animation des scouts pluralistes !

Les castors, dès 5 ans

*" Ouvrir les yeux sur le monde
et sur soi "*

Au sein de la colonie, les castors vivent de nombreuses histoires et aventures, peuplées de rencontres avec des personnages marquants.

Les jeunes enfants ouvrent davantage leurs yeux sur le monde, découvrent petit à petit leur environnement et leurs propres possibilités, tout en apprenant à partager et à faire leurs premiers pas dans un groupe.

Les louveteaux, dès 8 ans

*" Nous sommes du même sang,
toi et moi "*

Vivre des grands jeux, des veillées, réaliser des projets, s'exprimer de mille façons, découvrir les autres, se faire des copains, apprendre la vie collective, se débrouiller dans les gestes simples de la vie quotidienne comme savoir s'habiller, ranger ses affaires, manger ensemble.

La meute ouvre sur les plaisirs de la vie de groupe, le respect de chacun, ainsi que sur l'achèvement de ce qui est entrepris.

Les guides, les scouts, dès 12 ans

*" L'aventure à portée
de chaque main "*

Des filles et des garçons, héros de grands jeux, qui partent, sac au dos, prêts à agir et à découvrir le monde.

Des jeunes qui décident de se lancer dans une Aventure : un projet, une activité choisie, construite et vécue par chaque guide, chaque scout.

Chaque jeune fait partie d'un groupe de vie à sa dimension : l'équipe. À travers l'ensemble des activités proposées par les animateurs, les scouts et les guides sont invités à s'engager vis-à-vis d'eux-mêmes et du monde qui les entoure.

Les pionniers, dès 15 ans

" Toujours plus loin, toujours plus intense "

Être ado pour bouger, relever des défis, se donner à fond dans des projets et réaliser ses rêves !

Vivre des activités qui permettent de se dépasser, de s'amuser, de vivre de nouvelles expériences dans l'esprit "pionniers".

Participer directement aux prises de décisions sur le programme d'activités. Réaliser des Entreprises et s'exercer à la prise de responsabilités.

S'engager vis-à-vis des autres et assumer ses propres choix. Construire des amitiés intenses qui dureront toute une vie.

